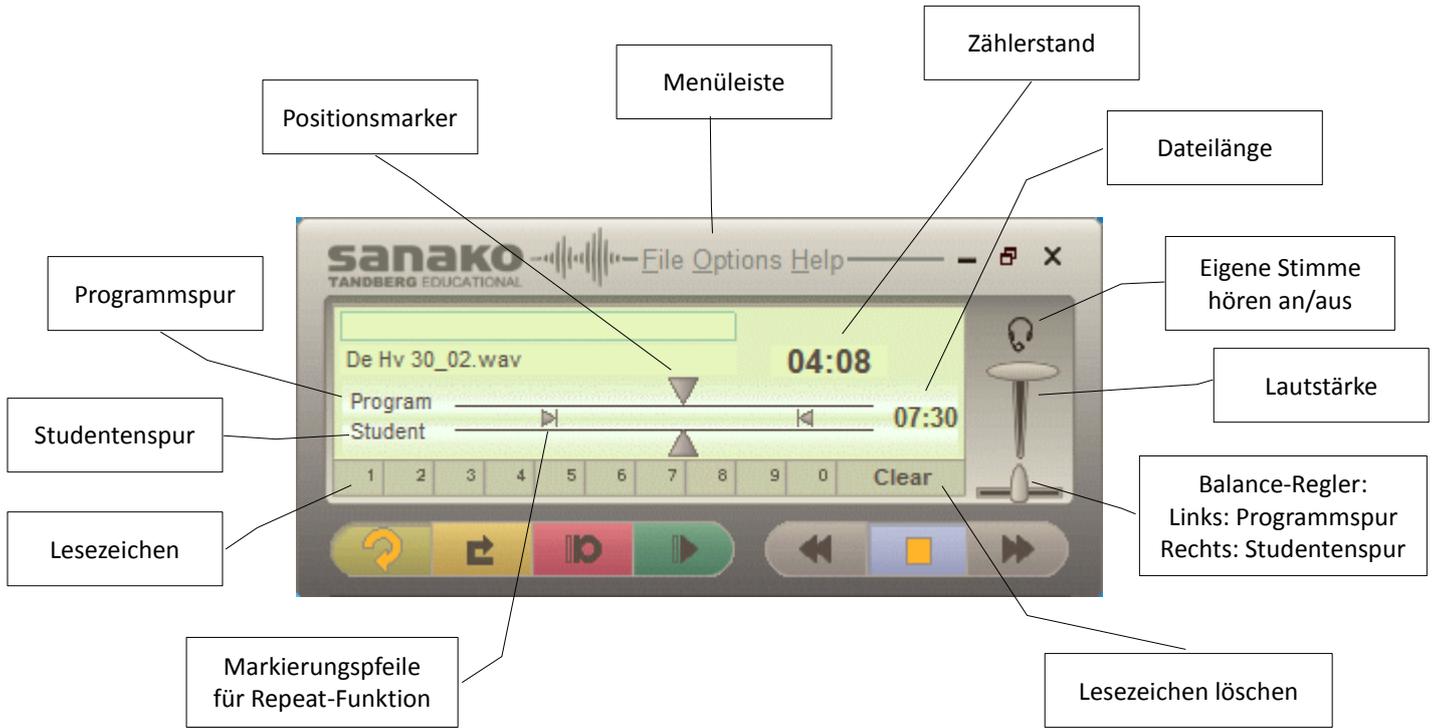




Audio/Video-Player und -Recorder zum Sprachenlernen



- 
Repeat Endlos-Wiederholung der Passage zwischen den Markierungspfeilen
- 
Recap Sprung zur letzten Sprechpause
- 
Speak/Pause Gleichzeitige Aufnahme über Mikrofon (Studentenspur) und Wiedergabe von Audio/Video (Programmspur)
- 
Play/Pause Wiedergabe bzw. Pause
- 
Rewind/ Fast Forward Zurückspulen / Vorspulen
- 
Stop Beenden der Wiedergabe / Aufnahme

Verwendung

Öffnen einer Datei

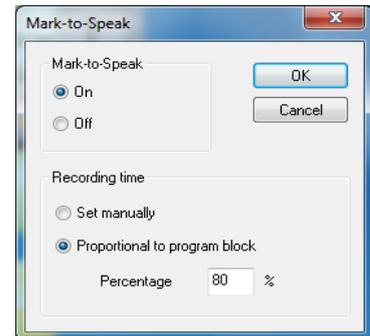
1. **File > Open File**
2. Datei unter *Computer/mediosrv.campus.fu-berlin.de* auswählen
3. **PLAY** klicken, um die Wiedergabe zu starten
(Bei CDs funktioniert leider nur die Wiedergabefunktion)

Eigene Aufnahme

1. **SPEAK** anklicken: die Aufnahme startet
2. Zum Pausieren nochmals **SPEAK** anklicken, zum Beenden **STOP**
3. Speichern: **File > save as**, dann benennen und als *.mp3 auf Ihrem USB-Stick oder in Ihrem E-Mail-Programm speichern

Nachsprechübung mit beliebigen Audio-Dateien (Mark-to-Speak-Modus)

1. Beliebige Audio-Datei öffnen
2. **Options > Mark-to-Speak Mode**, dann mit **On** aktivieren
3. Zwei Einstellungsmöglichkeiten zur Aufnahmezeit:
 - **„Set manually“**: Sie bestimmen die Länge der Aufnahmepausen selbst. Sobald Sie auf **SPEAK** klicken, pausiert die Wiedergabe und Sie können den zuvor gehörten Abschnitt nachsprechen. Danach mit **PLAY** weiterhören.
 - **„Proportional to program block“**: Die Länge der Nachsprechpausen wird automatisch an der Länge des vorangegangenen Abschnitts ausgerichtet. Die Prozentzahl gibt an, wie viel Prozent des vorangegangenen Abschnitts die Nachsprechpausen dauern sollen. Klicken Sie **SPEAK**, sobald Sie nachsprechen möchten, der Player wechselt dann automatisch zurück zur Wiedergabe.
4. Speichern: Soll die Übung später fortgesetzt werden, speichern Sie sie bitte als *.maa auf Ihrem USB-Stick oder in Ihrem E-Mail-Programm ab



Verwendung von Lesezeichen

1. Während der Wiedergabe in der Lesezeichen-Leiste eine der Zahlen von **1** bis **0** anklicken, um an der entsprechenden Stelle ein Lesezeichen zu erstellen
2. Zahl erneut anklicken, um zum Lesezeichen zurückzuspringen
3. Nummer auswählen und **CLEAR** anklicken, um ein Lesezeichen zu löschen